

## Referencing Models

المقصود بها هو ادراج نماذج تم عملها سابقا الى الموديل الحالى ويتم اعتبارها على انها بلوكات.

ويتم ذلك عن طريق اضافة بلوك model الموجود فى

simulink

ثم

Ports & subsystems

وهذا النوع من البلوك يسمى instance

ويقوم هذا البلوك بعرض المداخل والمخارج حسب الموجود فى الموديل الاصلى والذى يقوم هذا البلوك بالرجوع له.

واثناء عملية المحاكاة يقوم السميولينك باستحضار S-function تم عملها اتوماتيكيا وتسمى the referenced model's simulation target وذلك لحساب خرج البلوك عند الحاجة .

واذا حدث اى تغيير فى الموديل الاصلى فان السميولينك يقوم بعمل اعادة توليد لل

simulation target .

ويمكن ايضا ان يتم عمل Referencing لنموذج به Referencing

لنموذج آخر وفى هذه الحالة يكون اعلى موديل فى التسلسل الهرمى يسمى root model

ويسمى النموذج- الذى يكون فيه النموذج الاساسى والبلوك model – parent

ويمكن لل parent وهو النموذج الاساسى ان يحتوى على اكثر من Referencing

بلوك لنفس الموديل على ان لا يكون فى هذا الموديل

Global data

ولمعرفة ما هى ال global data راجع الماتلاب

وفائدة اضافة مرجعيتين لنفس الموديل هو جعل الموديل الذى سيتم الرجوع اليه يتصرف

.

## ما الفرق بين Model Referencing و Subsystems ؟؟

تمتاز ال Model Referencing عن ال Subsystems بالميزات الآتية.

### 1- Modular development

يمكنك عمل موديل مستقل وتطويره من موديل سابق او اكثر

### 2- Inclusion by reference

حيث يمكن عمل مرجعية لنموذج أكثر من مرة دون الحاجة من عمل نسخ متعددة من النموذج والعكس ايضا حيث يمكن عمل أكثر من مرجعية لنفس النموذج.

### 3- Incremental loading

حيث لن يتم تحميل البلوك الا فى حالة الرجوع اليه و يمكننا ترتيب عمليات الرجوع للاسراع من عملية المحاكاة .

### 4- Incremental code generation

عند استخدام ال Real-Time Workshop فانها تتفاعل مع السميولينك لعمل تطبيقات تنفذ لوحدها دون الحاجة الى اى برامج والتي تعرف بى stand-alone applications حيث يتم توليد ما يسمى بى binaries وفى حالة ان تكون هذه ال binaries احدث من النموذج التى تم توليدها منه فان السميولينك يقوم بايقاف عملية المحاكاة حتى يتم تعديلها

.

ويوجد بالسميولينك اداة تستخدم فى تحويل ال Subsystems الى Model Referencing وسوف نتعرض لها لاحقا .

## والان سنقوم بعمل Model Reference

### Creating a Model Reference

اولا لعمل مرجعية لب্লوك معين يجب ان يكون هذا الب্লوك فى مسار الماتلاب ولم يكن فى المسار يمكنك اضافته عن طريق `set path`  
ثانيا :: اذا كان الب্লوك الاساسى الذى تريد عمل المرجعية فيه هو اصلا مرجعيه قم بعمل تفعيل لل

#### Inline parameters optimization

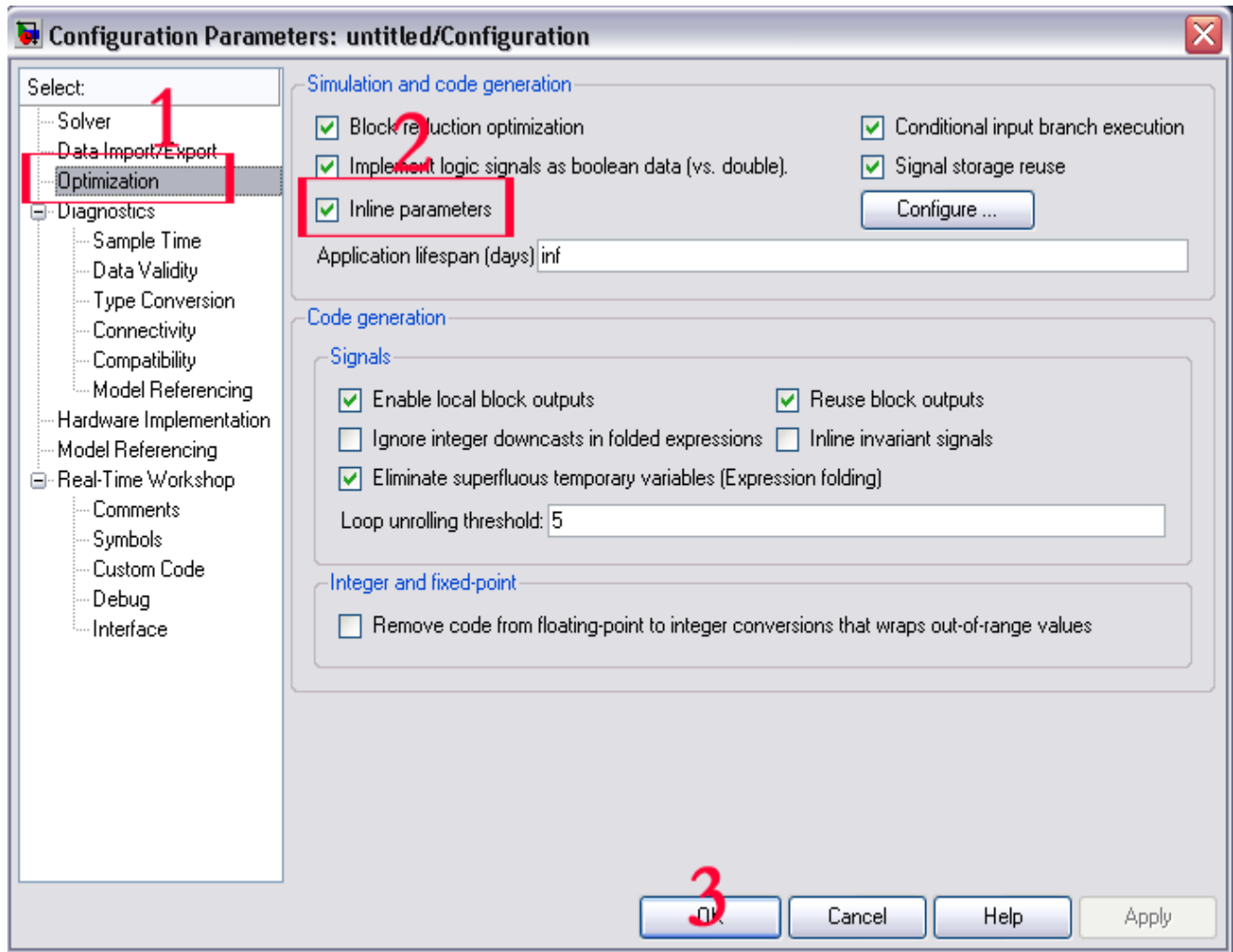
حيث يجب عملها لكل الب্লوكات الموجودة فى التسلسل الهرمى ماعدا اعلى ب্লوك وذلك عن طريق

الدخول الى قائمة `simulation` ثم

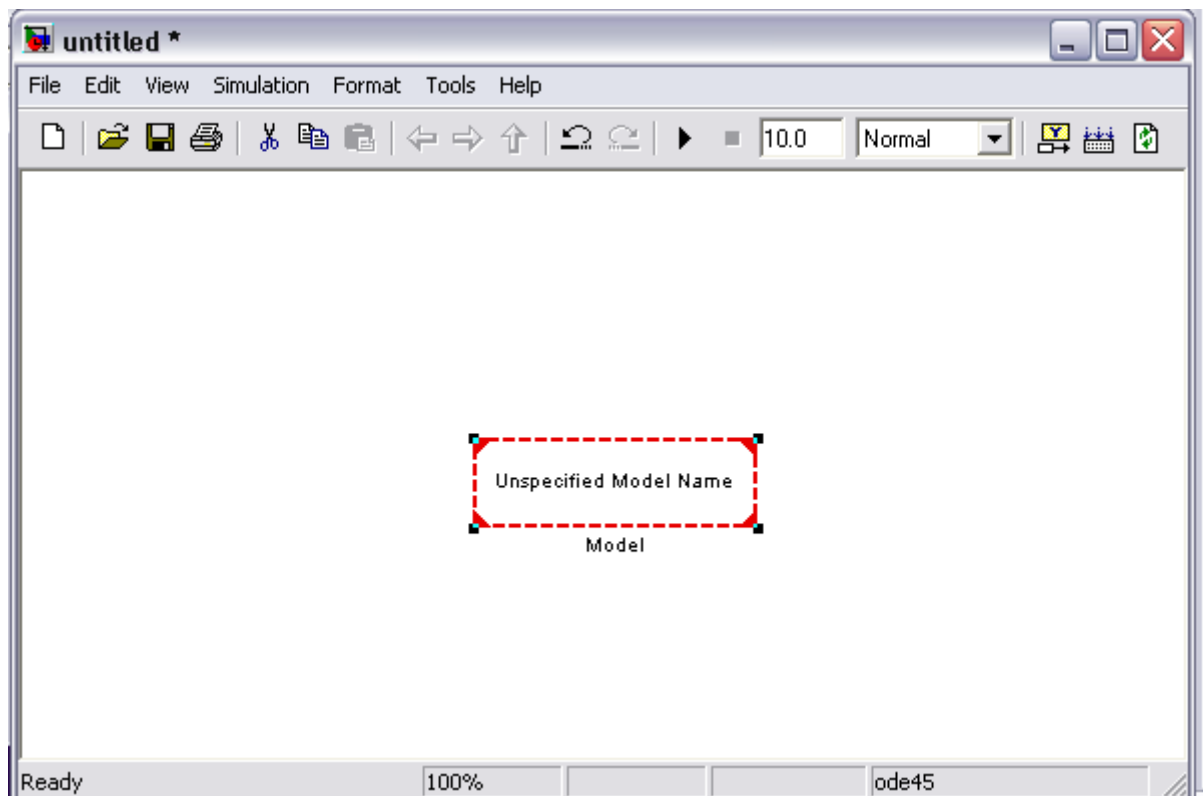
`configuration parameters`

ثم من الشمال اختار `optimization` وقم بوضع علامة صح حول `Inline`

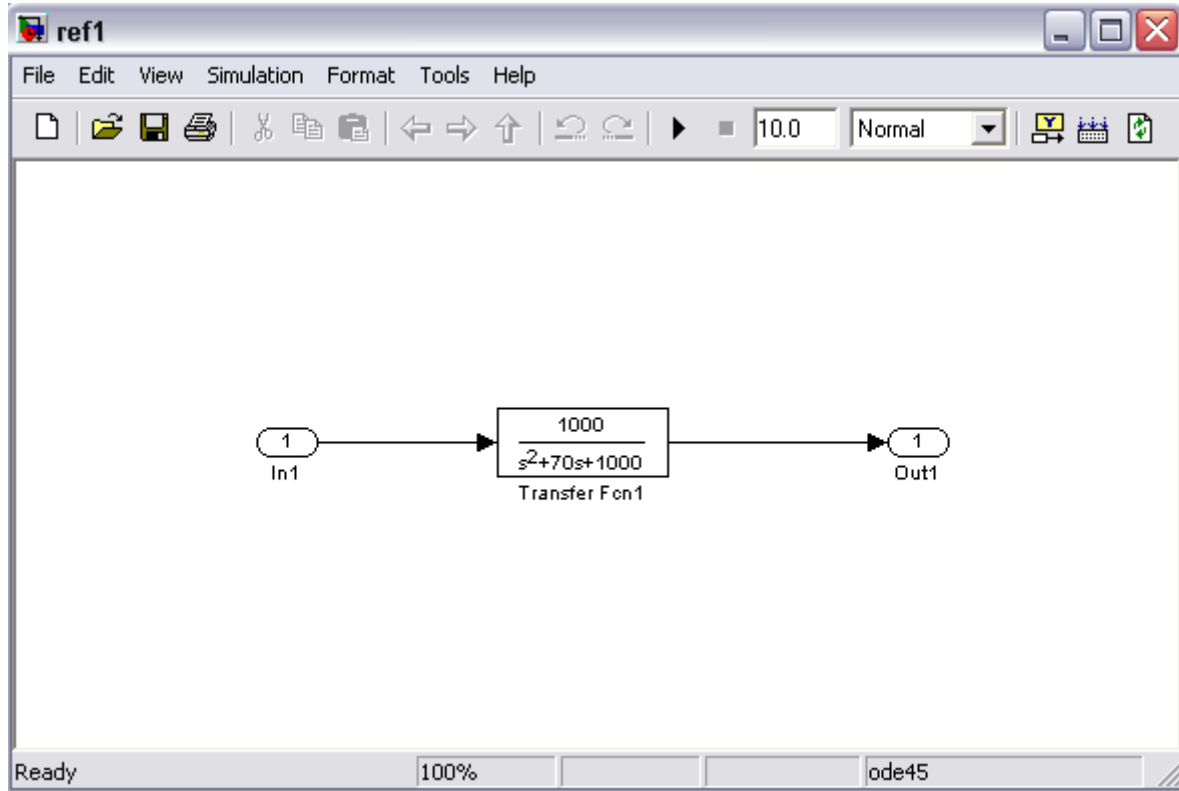
## parameters كما موضح في الصورة الالية



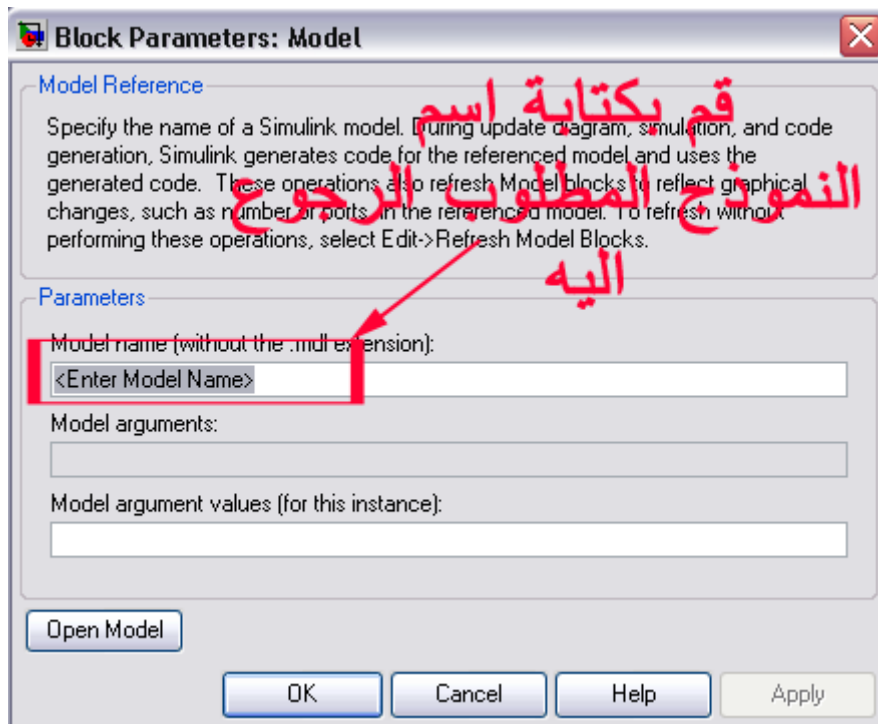
يكون شكله كما يلي في نموذج فارغ model وعندما نقوم بوضع بلوك



: وليكن كما في الشكل الاتي ref1 جديد اسمه والان سنقوم بعمل نموذج اخر



:: الموجود في النموذج الاول وستظهر لنا نافذه الخيارات كما يلي **model** والان قم بالضغط على بلوك



ref1 له هو واسم النموذج المطلوب الرجوع

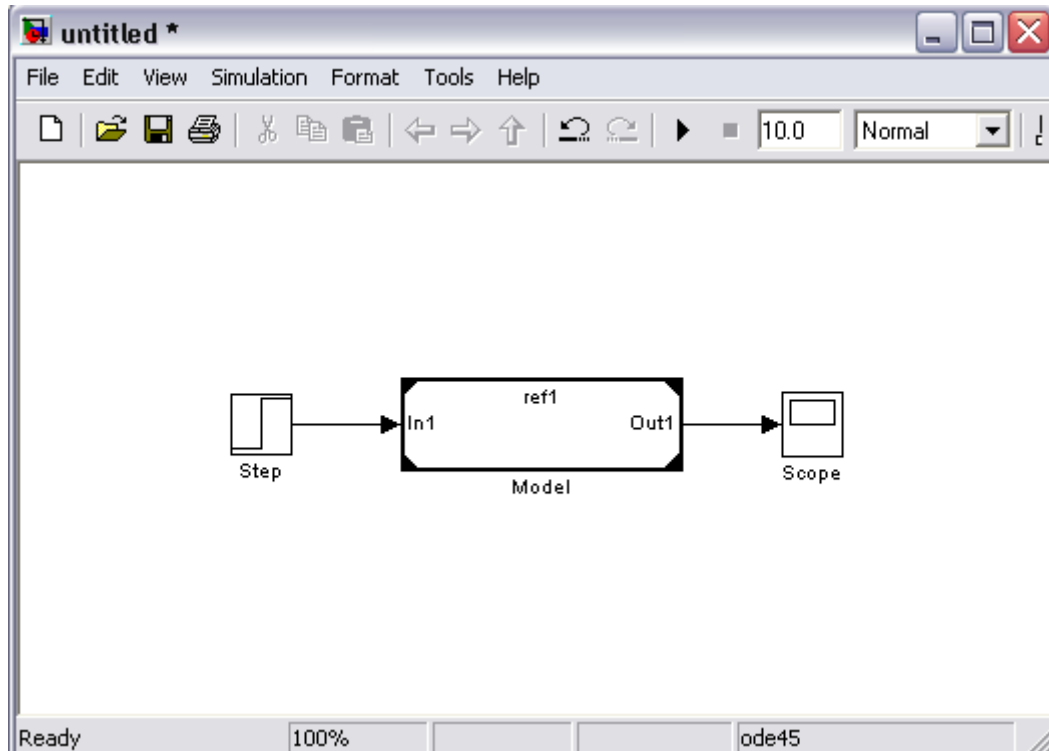
من النوع **solver** النموذج المطلوب الرجوع اليه يستخدم ويجب ان يكون

لمعرفة كيفية عمل هذه راجع الفصول السابقة **Fixed step**

يفتح لنا النموذج الذي سوف يرجع له والان عند الضغط على البلوك

**model reference parameters** واختار **edit** ولتغير خصائصه افتح قائمة

:: على المخرج وسيصبح شكل النموذج كما يلي **scope** المدخل و على **step** والان سنقوم بتوصيل



عملية المحاكاة هي المتغيرات والخصائص الموجودة في ويجب ملاحظة ان الخصائص التي يمكن تعديلها اثناء  
او المستوى الاعلى

### **global tunable parameters**

في خصائص نموذج يتم الرجوع عليه أثناء عملية المحاكاة فانه يجب ان نقوم بتعديل ولذلك عند الحاجة لعمل تعديل  
الخصائص وجعلها من النوع هذه

### **global tunable parameters.**

. وسوف نتعرف عليها لاحقا

# Using Model Arguments

بسلوك مختلف ومثال على عندما نريد عمل أكثر من مرجعية لنفس النموذج ولكن **Model Arguments** نستخدم مرتان لل **reference** ذلك اننا نريد عمل

**reference** ابتدائية وخطوة عد مختلفة في كلا ال ولكن سنختار قيمة **Counter**

: ولعمل ذلك يجب علينا عمل الاتي

## 1- Declare model workspace variables that determine the model's behavior as model arguments

نوعان من المتغيرات وهما **workspace** حيث يوجد في ال **workspace** تعريف للمتغيرات في نقوم بعمل **global nontunable parameters**  
**global tunable parameters**

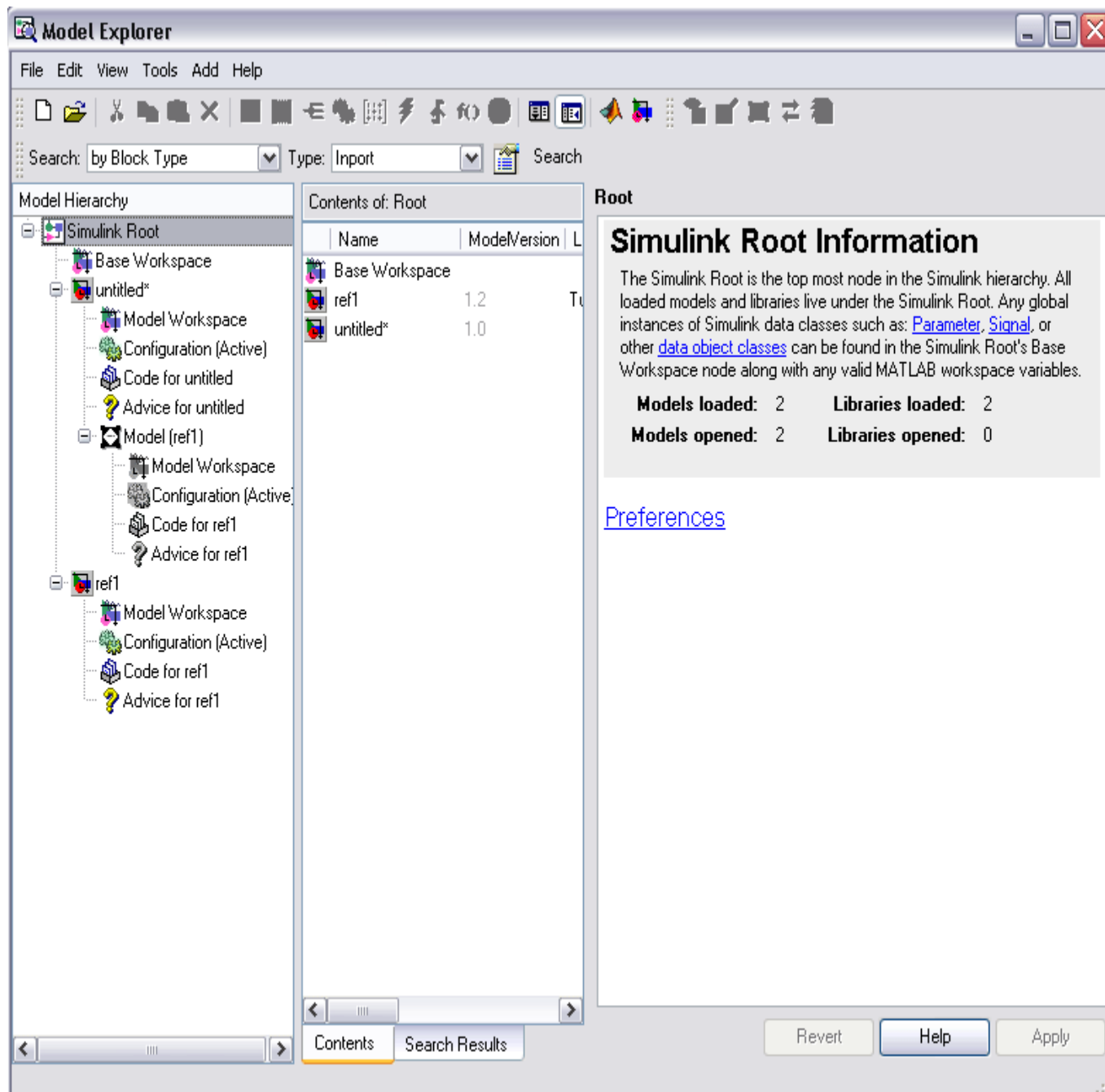
## 2- Assign values to the model arguments in each reference to the parameterized model

وهذه القيم الخاصة بكل مرجعية والان سنعرف كيفية عمل ما سبق ذكره

### **Model Arguments** اولا لتعريف

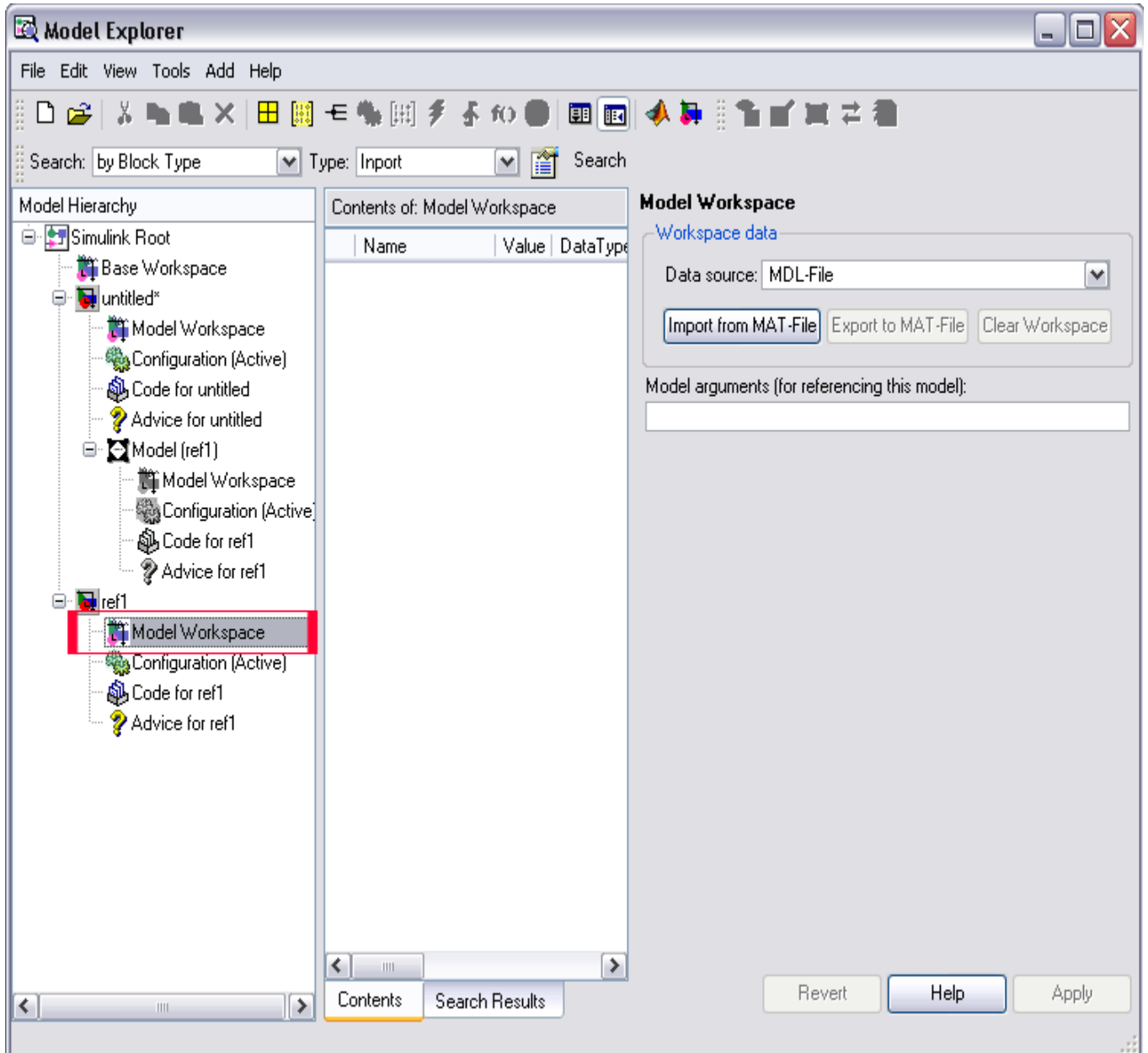
**model** ثم اختيار **view** النموذج عن طريق اختيار قائمة قم بفتح النموذج المرجع ثم قم بالدخول الى متصفح **explorer**

:: الاتي وسيظهر لنا الشكل

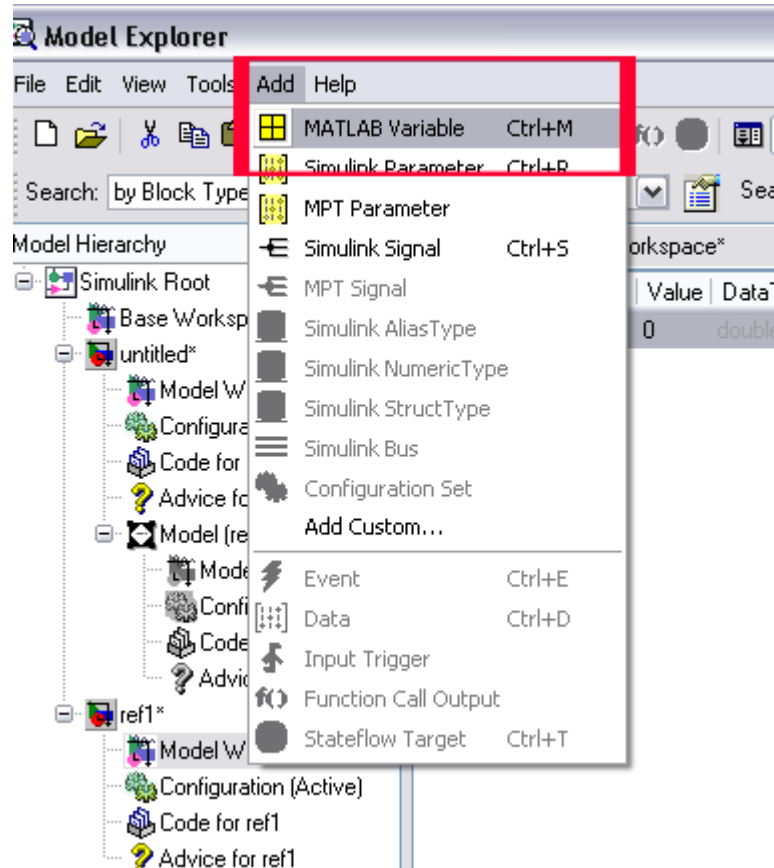


:: كما في الشكل الاتي model workspace قم باختيار

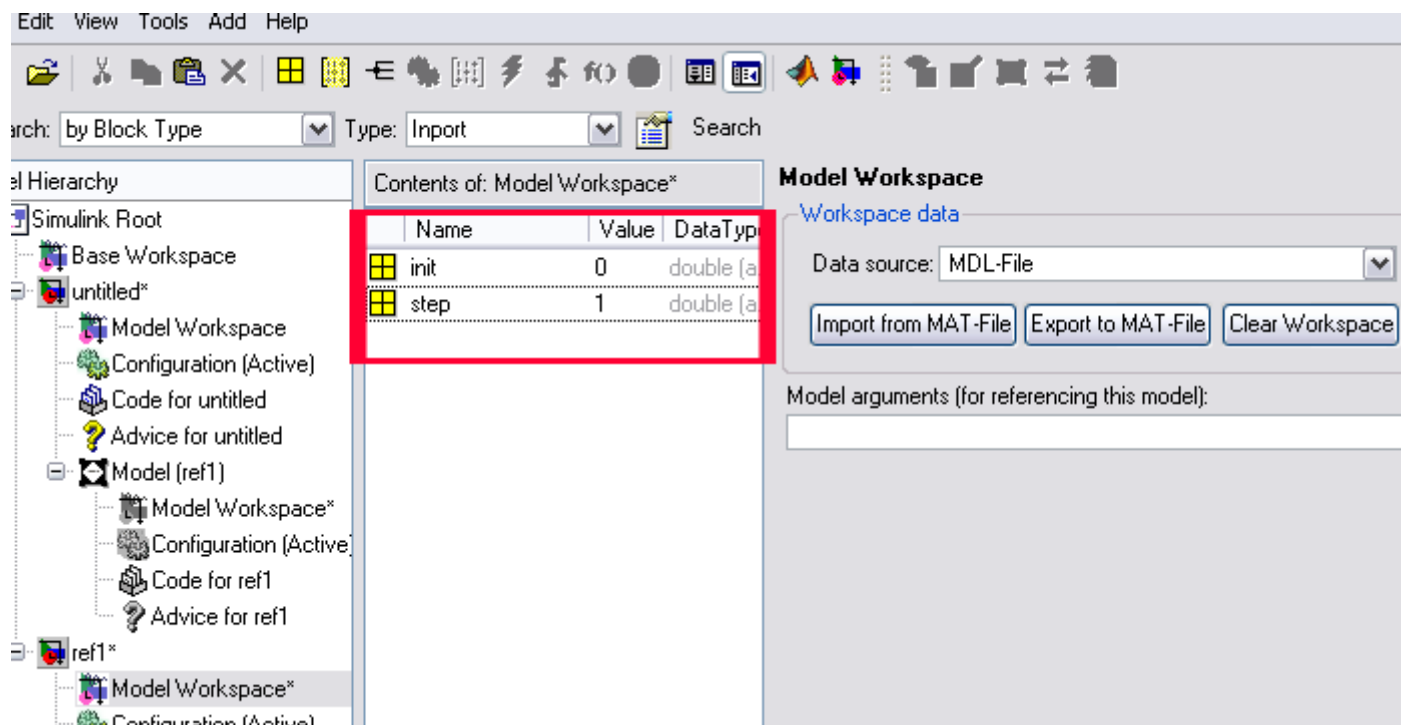




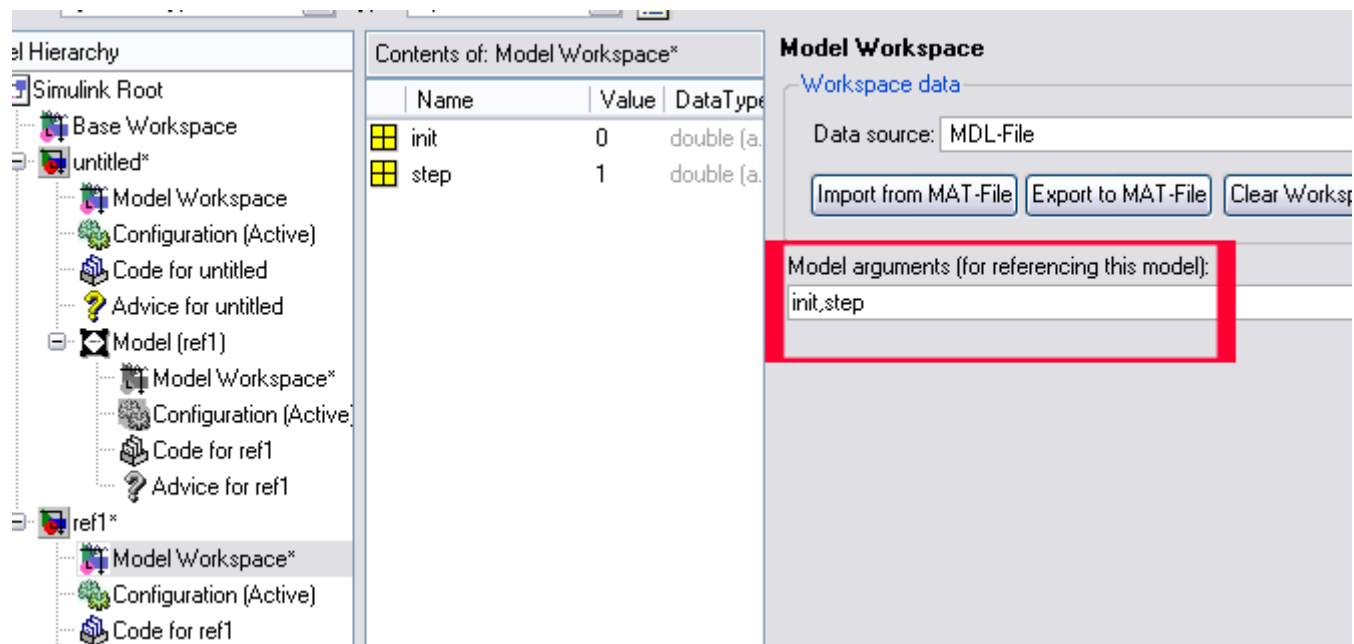
عن workspace فارغة ولذلك سنقوم بعمل المتغيرات في ال workspace نجد ان ال وفي الشكل السابق  
كما يلي MATLAB variable في متصفح النموذج ثم اختيار add الدخول الى قائمة طريق



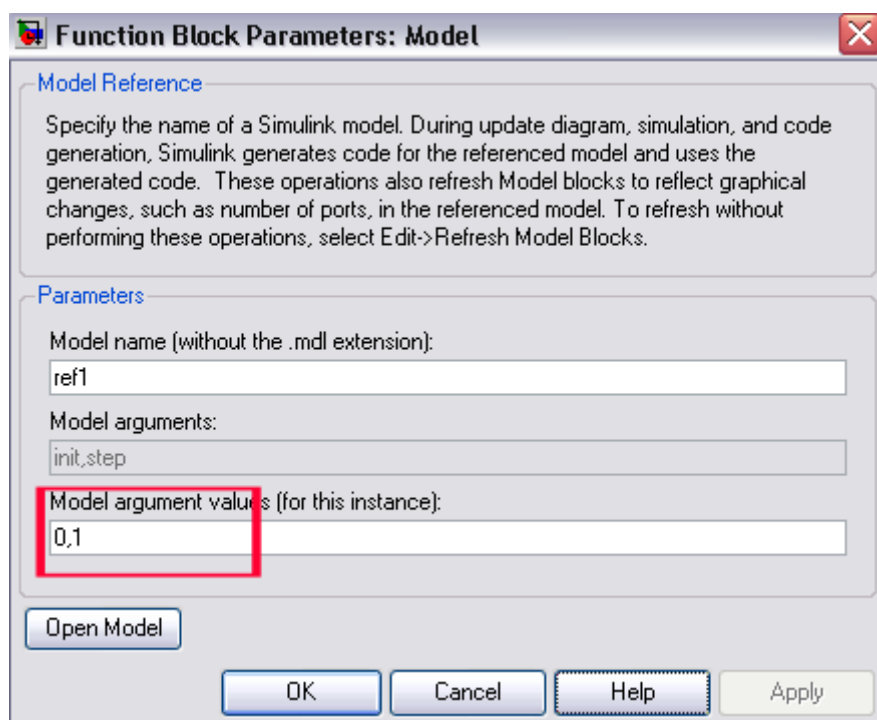
نريد متغيران احدهما بقيمة صفر وهو القيمة الابتدائية **counter** كما نريد فمثلا في ال ثم قم بتعديل المتغير واسمه  
والاخر هو الخطوة ولتكن قيمتها تساوى ١  
:: كما بالشكل الاتي



الموجود في اليمين **Model Arguments** هذه الاسماء في خانة والان قم بادخال  
كما بالشكل الاتي :: مع مراعاة استخدام فاصلة بينهما



**edit** من قائمة **Model block's parameter** النموذج الاصلى وقم اختيار والان اذهب الى  
 :: الخاصة بهذه المرجعية كما بالشكل الاتى **Model Argument** والان قم بادخال قيم



**تمرين ::**

بسيط مع تغير خصائص **counter** يحتوى على مرجعيتين لنموذج واحد وليكن لى حاول ان تقوم بعمل نموذج  
 المرجعيتين

كما سبق وفى انتظار حلولكم ؟

## Model Block Sample Times

يكون زمن التقطيع لهذا البلوك هو زمن التقطيع للنموذج الذي يرجع له ويتم تحديد ذلك في ال **simulation target** ويتم تحديد ايضا اذا كان هذا النموذج يحتاج لان يتوارث زمن التقطيع ام لا من النموذج الاساسى ويكون ذلك في الحالات الاتية

١- لا يوجد به بلوكات لها زمن تقطيع (متوارثة او ثوابت)

٢- لا يوجد به اى حالات مستمرة

٣- لا يوجد به بلوكات تحتوى تستخدم الزمن المطلق

٤- يستخدم **fixed-step solver** ولكن ليس **fixed step size**

٥- البلوكات التى يكون لدينا زمن تقطيع واحد بعد عملية توليد زمن التقطيع

**sample time propagation** وهذا الزمن لا يشمل الثوابت او **triggered sample time**

٦- لا يوجد بالنموذج اى بلوكات تعوق عملية توارث زمن التقطيع

ويمكننا استخدام بلوكات مرجعية لنماذج تتوارث زمن تقطيعها في اى مكان فى النظام الاساسى وبالمثل لا يمكننا

استخدام بلوكات مرجعية لها زمن تقطيع مستخدم في

**Triggered subsystem**

**Function call**

**iterator subsystem**

وفى بعض الاحيان قد تتولد اخطاء نتيجة عملية تداخل الازمنة ولتجنب هذه الاخطاء يجب التأكد ان البلوكات الموصلة الى النظام المرجعى لها زمن تقطيع مثل المستخدم فى النظام الذى سيتم الرجوع اليه .

### Blocks That Preclude Sample-Time Inheritance

البلوكات التى تعوق عملية توارث زمن التقطيع

عند استخدام البلوكات التى يعتمد خرجها على زمن تقطيع متوارث من نظام مرجعى فان البرنامج يقوم باعطاء اخطاء وعند بناء ال **simulation target** فان السميولينك يقوم بالبحث عن هذه البلوكات واذا وجدها فانه يقوم بعمل ال

**simulation target** بزمن التقطيع ال **default** ويقوم بعرض خطأ

ومن امثلة هذه البلوكات التى خرجها يعتمد على زمن تقطيعها المتوارث ولذلك فهي تعيق النظام المرجعى من عملية توارثه لزمن التقطيع من النظام الاساسى

## Discrete-Time Integrator

**From Workspace** (if it has input data that contains time)

**Probe** (if probing sample time)

**Rate Limiter**

**Sine Wave**

تمرين ::

حاول القيام بعمل نموذج يحتوى على بلوك model يرجع الى نموذج اخر وقم بوضع احد من البلوكات التى تعوق عملية توارث زمن التقطيع فى النظام المرجعى

## Referenced Model I/O

هناك بعض القيود على توصيل مداخل و مخرج بلوك model وهى:

### Bus I/O Limitations

يمكن توصيل البلوك المرجعى بمداخل او مخرج من النوع bus فى حالة

1- ان يكون المدخل معرف على انه bus object

2- ان يكون ال bus object معرف فى ال workspace على انه مرئى فى النظام الاساسى والنظام المرجعى

3- يجب ان يكون ال bus تم عمله بواسطة Bus Creator block

### Index I/O Limitations

فى بعض الاحيان فان السميولينك لا يستطيع ان يقوم بعملية توليد لل

رمز:

0 - or 1- based indexing

فمثلا فى البلوك for فان الدخل يكون موصل الى

رمز:

0- or 1-based indexing

فان البرنامج لا يستطيع تخصيص نفس القيم للخروج فى حالة النظام المرجعى

### Matching I/O Rates

يجب ان تكون بلوكات الادخال وبلوكات الاخراج فى النظام المرجعى لها نفس ال rate

### Building Simulation Targets

ال Simulation Targets هى S-function تقوم بحساب خرج النظام المرجعى فى حالة تنفيذ النظام الاصلى

ويمكننا جعل السميولينك ان يقوم بتوليد simulation targets فى اى وقت باستخدام updating the

model's diagram من قائمة edit او من خلال تنفيذ امر . slbuild

ويقوم السميولينك بتوليدها فى بداية عملية المحاكاة ولذلك ينبغى عليك ان تقوم بتوليدها مره اخر اذا قمت بعمل تعديل لبعض الخصائص اثناء عملية المحاكاة .

ومن الممكن التغلب على هذا بجعل البرنامج يقوم دائما بعمل اعادة بناء لكل targets الموجودة .

واثناء عملية البناء يقوم الماتلاب بعرض الخطوات فى سطر الاوامر ويكون بناء هذه الملفات فى نفس مسار البرنامج

ويقوم بعمل مسار فرعى باسم slprj ويستخدم هذا المسار ايضا مع Real- و Simulink Accelerator

Time Workshop

## Function-Call Models

هناك بعض البلوكات من الممكن ان يقوم بالتحكم فى عمل النظام المرجعى مثل

### Function-Call Generator

ويسمى البلوك الذى يقوم بهذه العملية فى حالة النظام المرجعى هو **function-call model**.

وسنقوم الان بعمل مثال على هذا النوع

قم بوضع بلوك **trigger** فى النظام المرجعى ثم قم بوضع ال **trigger** من النوع **function call** وفى هذا الحالة

نلاحظ ظهور سهم على بلوك **Model**

والان قم بوضع بلوك **function call controller** الموجود فى

**ports & subsystem**

ثم قم بتوصيله ببلوك **model**

والان قم بالدخول الى قائمة **simulation** واختار **configure parameters**

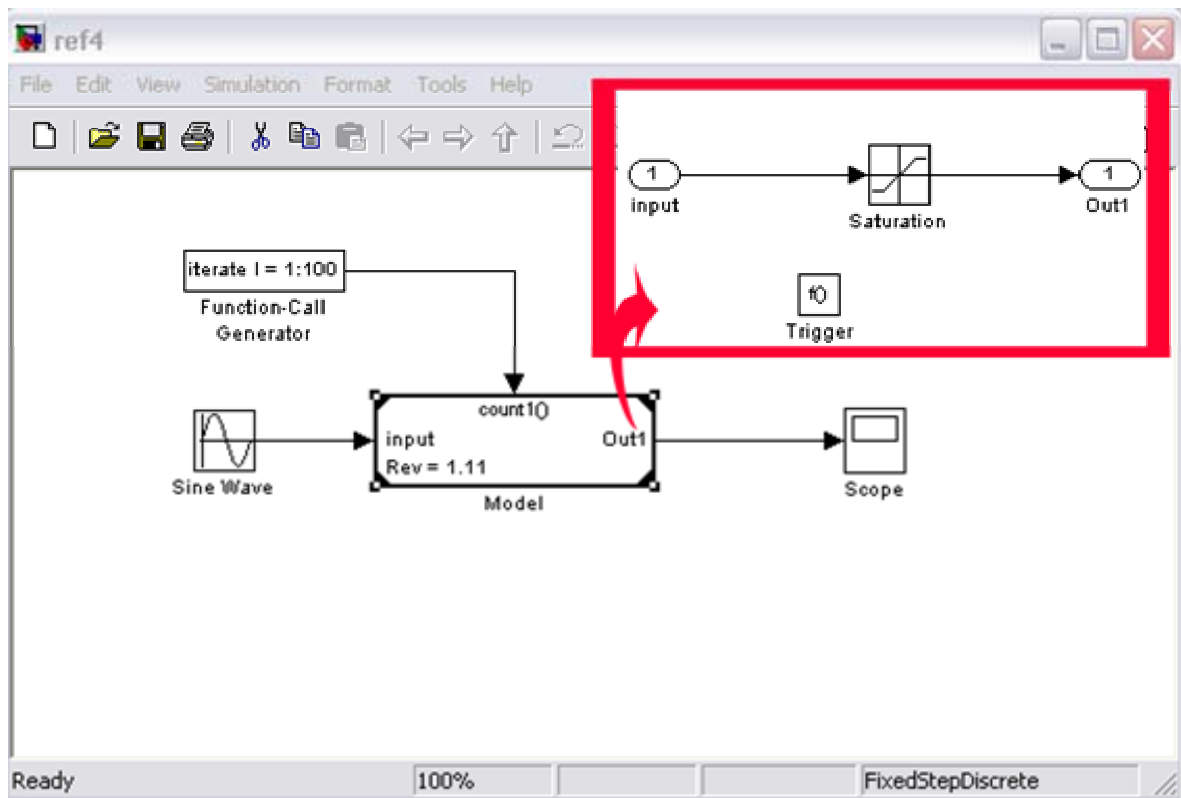
وفى خانة ال **solver** اختار **fixed step** واختار من قائمة

**Periodic sample time constraint**

اختار **Ensure sample time independent**

ويجب ملاحظة ان اشارة الدالة يجب ان تكون **scalar**

وسيكون النموذج على الشكل الاتى :

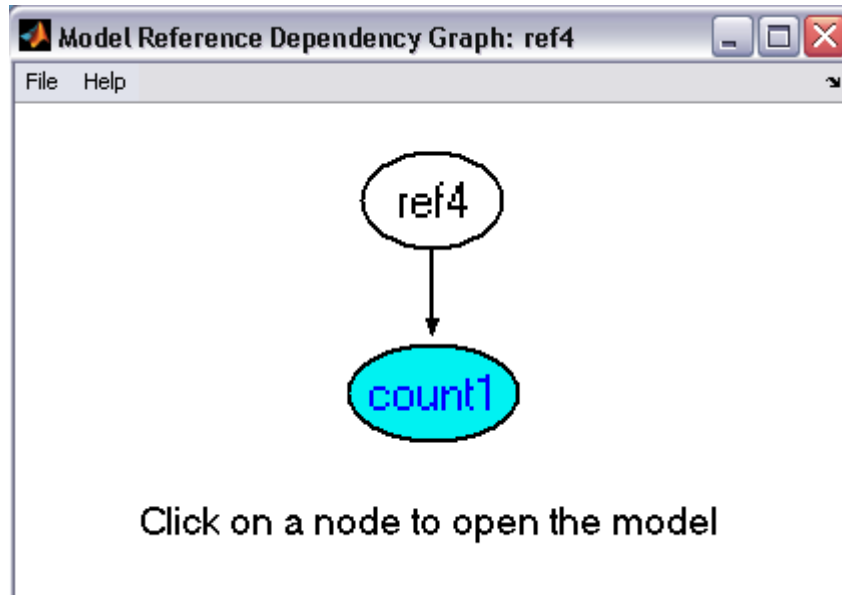


## Browsing Model Reference Dependencies

يمكننا عرض شكل لتسلسل الانظمة المرجعية فى صورة هرمية من خلال الدخول على قائمة **Tools** ثم اختيار **Model Reference Graph** او عن طريق ادخال الامر الاتى فى الماتلاب

**view\_mdrefs**

وسيتظهر لنا الشكل الاتى



## Converting Subsystems to Model References

يمكننا تحويل النظام الفرعى الى نظام مرجعى من خلال الضغط كليك يمين واختيار **Convert to Model Block** ولكن فى حالة **atomic subsystem** فقط